

Grupy Tworzyw	Opis	Zawartość	Wytrzymałość na rozciąganie Rm (MPa)*	Twardość (HB)	Twardość (HRC)
P0	Stal niskowęglowa, długi wiór	C <0,25 %	<530	<125	–
P1	Stal niskowęglowa, krótki wiór, łatwaskrawalność	C <0,25 %	<530	<125	–
P2	Stal ze średnią i wysoką zawartością węgla	C >0,25 %	>530	<220	<25
P3	Stal ze średnią i wysoką zawartością węgla	C >0,25 %	600–850	<330	<35
P4	Stal stopowa i stal narzędziowa	C >0,25 %	850–1400	340–450	35–48
P5	Stal ferrytyczna, martenzytyczna i nierdzewna stal PH	–	600–900	<330	<35
P6	Wysokiej wytrzymałości stal ferrytyczna, martenzytyczna i stal szlachetna PH	–	900–1350	350–450	35–48
M1	Stal austenityczna, nierdzewna	–	<600	130–200	–
M2	Wysokiej wytrzymałości stal austenityczna, nierdzewna i odlewy stali szlachetnej	–	600–800	150–230	<25
M3	Dupleksowa stal szlachetna	–	<800	135–275	<30
K1	Sedá litina	–	125–500	120–290	<32
K2	Zeliwo szare	–	<600	130–260	<28
K3	Wysokiej wytrzymałości zeliwo i zeliwo bainityczne z grafitem kulkowym (ADI)	–	>600	180–350	<43
N1	Stopy aluminium do przerobki plastycznej	–	–	–	–
N2	Stopy aluminium z niewielką zawartością krzemu i stopy magnezu	Si <12,2 %	–	–	–
N3	Stopy aluminium z wysoką zawartością krzemu i stopy magnezu	Si >12,2 %	–	–	–
N4	Podstawa miedziana, mosięzna i cynkowa ze współczynnikiem skrawania 70-100	–	–	–	–
N5	Nylon, tworzywa sztuczne, guma, fenole i włókno szklane	–	–	–	–
N6	Tworzywa kompozytowe z włókna szklanego i grafitowe, CFRP	–	–	–	–
N7	Tworzywo kompozytowe metalowo-strukturalne (MMC)	–	–	–	–
S1	Stopy żarowytrzymałe na bazie żelaza	–	500–1200	160–260	25–48
S2	Stopy żarowytrzymałe na bazie kobaltu	–	1000–1450	250–450	25–48
S3	Stopy żarowytrzymałe na bazie niklu	–	600–1700	160–450	<48
S4	Tytan i stopy tytanu	–	900–1600	300–400	33–48
H1	Utwardzone tworzywa	–	–	–	44–48
H2	Utwardzone tworzywa	–	–	–	48–55
H3	Utwardzone tworzywa	–	–	–	56–60
H4	Utwardzone tworzywa	–	–	–	>60
C1	CFRP, CFRP/CFRP	–	–	–	–
C2	CFRP / metale NE	–	–	–	–
C3	CFRP / żarowytrzymałe	–	–	–	–
C4	CFRP / stal szlachetna	–	–	–	–
C5	CFRP / metale NE / żarowytrzymałe	–	–	–	–